

"SVM_29_MILGreetings" ;//Für den König!
"SVM_29_PALGreetings" ;//Für Innos!
"SVM_29_Weather" ;//Sauwetter!
"SVM_29_IGetYouStill" ;//Jetzt krieg' ich dich!
"SVM_29_DieEnemy" ;//Du wärest besser nicht hierher gekommen!
"SVM_29_DieMonster" ;//Komm her, Mistvieh!
"SVM_29_Addon_DieMonster" ;//Schon wieder eins von diesen Biestern!
"SVM_29_Addon_DieMonster2" ;//Da ist wieder eins von diesen Drecksviechern!
"SVM_29_DirtyThief" ;//Dreckiger Dieb! Na warte!
"SVM_29_HandsOff" ;//Nimm deine Pfoten da weg!
"SVM_29_SheepKiller" ;//Lass unsere Schafe in Ruhe!
"SVM_29_SheepKillerMonster" ;//Geh weg von unseren Schafen, du Mistvieh!
"SVM_29_YouMurderer" ;//Mörder!
"SVM_29_DieStupidBeast" ;//Hier kommen keine Viecher rein!
"SVM_29_YouDareHitMe" ;//Das wirst du bereuen!
"SVM_29_YouAskedForIt" ;//Ich hatte dich gewarnt!
"SVM_29_ThenIBeatYouOutOfHere" ;//Ich hab gesagt RAUS!
"SVM_29_WhatDidYouDoInThere" ;//Hey! Was wolltest du da drin?
"SVM_29_WillYouStopFighting" ;//Aufhören! Sofort!
"SVM_29_KillEnemy" ;//Jetzt spieß ich dich auf, Mistkerl!
"SVM_29_EnemyKilled" ;//Das war's für dich...
"SVM_29_Addon_MonsterKilled" ;//Das war's mit dir, Mistvieh!
"SVM_29_Addon_MonsterKilled2" ;//EIN Mistvieh weniger!
"SVM_29_ThiefDown" ;//Ich warne dich! Versuch das nicht noch mal, du dreckiger Dieb!
"SVM_29_rumfummlerDown" ;//Vergreif dich nie wieder an Sachen, die dir nicht gehören!
"SVM_29_SheepAttackerDown" ;//Und halt dich in Zukunft von unseren Schafen fern!
"SVM_29_KillMurderer" ;//Stirb, Mörder!
"SVM_29_StupidBeastKilled" ;//So ein saublödes Vieh!
"SVM_29_NeverHitMeAgain" ;//Wag es ja nie wieder, mich anzugreifen!
"SVM_29_YouBetterShouldHaveListened" ;//Ich hatte dich gewarnt!
"SVM_29_GetUpAndBeGone" ;//Und jetzt raus mit dir!
"SVM_29_NeverEnterRoomAgain" ;//Ich will dich nie wieder da drin sehen, klar?
"SVM_29_ThereIsNoFightingHere" ;//Hier wird nicht gekämpft, merk dir das!
"SVM_29_SpareMe" ;//Mach kein' Scheiß!

"SVM_29_RunAway" ;//Ich hau ab!

"SVM_29_Alarm" ;//ALARM!

"SVM_29_Guards" ;//WACHE!

"SVM_29_Help" ;//Hilfe!

"SVM_29_GoodMonsterKill" ;//(ruft zu) Gib den Viechern ordentlich saures!

"SVM_29_GoodKill" ;//(ruft) Ja, gib's dem Mistkerl!

"SVM_29_NOTNOW" ;//Lass mich in Ruhe!

"SVM_29_RunCoward" ;//(ruft laut) Ich krieg dich noch!

"SVM_29_GetOutOfHere" ;//Raus hier!

"SVM_29_WhyAreYouInHere" ;//Du hast hier nichts zu suchen!

"SVM_29_YesGoOutOfHere" ;//Ja, raus mit dir!

"SVM_29_WhatsThisSupposedToBe" ;//Was soll das denn werden? Warum schleichst du hier rum?

"SVM_29_YouDisturbedMySlumber" ;//(wacht auf) Verdammt, was willst du?

"SVM_29_ITookYourGold" ;//Na, immerhin hast du wenigstens Gold dabei!

"SVM_29_ShitNoGold" ;//Noch nicht mal Gold - hmpf.

"SVM_29_ITakeYourWeapon" ;//Deine Waffe nehme ich mal mit.

"SVM_29_WhatAreYouDoing" ;//(warnt) Junge! Mach das ja nicht noch mal!

"SVM_29_LookingForTroubleAgain" ;//(agressiv) Brauchst du schon wieder Schläge?

"SVM_29_StopMagic" ;//Weg mit der Magie!

"SVM_29_ISaidStopMagic" ;//Letzte Warnung! Weg mit der Magie!

"SVM_29_WeaponDown" ;//Weg mit der Waffe!

"SVM_29_ISaidWeaponDown" ;//Weg damit oder ich verpass dir eine!

"SVM_29_WiseMove" ;//Du bist ja gar nicht so dumm wie du aussiehst!

"SVM_29_NextTimeYoureInForIt" ;//(zu sich selbst) Versuch das ja nicht noch mal ...

"SVM_29_OhMyHead" ;//(zu sich selbst) Oh! Mein Schädel ...

"SVM_29_TheresAFight" ;//(gierig) Jetzt wird's lustig ...

"SVM_29_OhMyGodItsAFight" ;//(bestürzt) Du meine Güte ...

"SVM_29_GoodVictory" ;//(böse lachend) Das wird ihm eine Lehre sein ...

"SVM_29_NotBad" ;//(anerkennend) Der hat gegessen!

"SVM_29_OhMyGodHesDown" ;//(zu sich selbst) Brutaler Mistkerl!

"SVM_29_CheerFriend01" ;//Hau drauf!

"SVM_29_CheerFriend02" ;//Hör nicht auf!

"SVM_29_CheerFriend03" ;//Mach ihn fertig!

"SVM_29_Ooh01" ;//Pass auf!

"SVM_29_Ooh02" ;//Parier doch!
"SVM_29_Ooh03" ;//Scheiße, das tat weh!
"SVM_29_WhatWasThat" ;//(zu sich selbst, wacht auf) Was WAR das!?
"SVM_29_GetOutOfMyBed" ;//Raus aus meinem Bett!
"SVM_29_Awake" ;//(herzhaftes Gähnen)
"SVM_29_ABS_COMMANDER" ;//Der Kommandant hat also die Sache mit dir bereinigt.
"SVM_29_ABS_MONASTERY" ;//Vater Parlan hat dich von deiner Schuld befreit.
"SVM_29_ABS_FARM" ;//Du warst also bei Lee und hast die Sache aus der Welt geschafft.
"SVM_29_ABS_GOOD" ;//Gut.
"SVM_29_SHEEPKILLER_CRIME" ;//Du vergreifst dich an Schafen? Ein wehrloseres Opfer konntest du wohl nicht finden?
"SVM_29_ATTACK_CRIME" ;//Mit üblen Schlägern will ich nichts zu tun haben!
"SVM_29_THEFT_CRIME" ;//Mit Dieben will ich nichts zu tun haben!
"SVM_29_PAL_CITY_CRIME" ;//Du willst ein Paladin sein? Warte, was Lord Hagen dazu sagt!
"SVM_29_MIL_CITY_CRIME" ;//Gehörst du wirklich zur Stadtwache? Lord Andre wird das nicht dulden!
"SVM_29_CITY_CRIME" ;//Geh zu Lord Andre solange du noch kannst.
"SVM_29_MONA_CRIME" ;//Geh zu Vater Parlan. Er wird dir eine Buße auferlegen!
"SVM_29_FARM_CRIME" ;//Lee wird davon erfahren und du wirst dafür zahlen müssen!
"SVM_29_OC_CRIME" ;//Das wird Kommandant Garond gar nicht gefallen. Sprich mit ihm, bevor alles noch schlimmer wird!
"SVM_29_TOUGHGUY_ATTACKLOST" ;//Gut - du hast gewonnen. Was willst du?
"SVM_29_TOUGHGUY_ATTACKWON" ;//(selbstgefällig) Ich denke, dir ist jetzt klar, wen du vor dir hast. Was willst du?
"SVM_29_TOUGHGUY_PLAYERATTACK" ;//Du schon wieder? Willst du dich noch mal mit mir anlegen oder was?
"SVM_29_GOLD_1000" ;//1000 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_950" ;//950 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_900" ;//900 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_850" ;//850 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_800" ;//800 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_750" ;//750 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_700" ;//700 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_650" ;//650 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_600" ;//600 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_550" ;//550 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_500" ;//500 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_450" ;//450 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_400" ;//400 Goldstücke.

"SVM_29_GOLD_350" ;//350 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_300" ;//300 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_250" ;//250 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_200" ;//200 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_150" ;//150 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_100" ;//100 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_90" ;//90 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_80" ;//80 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_70" ;//70 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_60" ;//60 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_50" ;//50 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_40" ;//40 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_30" ;//30 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_20" ;//20 Goldstücke.
"SVM_29_GOLD_10" ;//10 Goldstücke.
"SVM_29_Smalltalk01" ;//... ich kann das nicht glauben ...
"SVM_29_Smalltalk02" ;//... ich wär mir da nicht so sicher ...
"SVM_29_Smalltalk03" ;//... das hat er doch vorher gewusst ...
"SVM_29_Smalltalk04" ;//... ich weiß langsam nicht mehr, was ich glauben soll ...
"SVM_29_Smalltalk05" ;//... ich weiß gar nicht, warum er sich so aufregt ...
"SVM_29_Smalltalk06" ;//... noch mehr Ärger kann ich nicht gebrauchen ...
"SVM_29_Smalltalk07" ;//... ich hab so einiges gehört ...
"SVM_29_Smalltalk08" ;//... davon lass ich lieber die Finger ...
"SVM_29_Smalltalk09" ;//... man darf halt nicht alles glauben, was man hört ...
"SVM_29_Smalltalk10" ;//... von mir hat er das nicht ...
"SVM_29_Smalltalk11" ;//... ich habe mir das schon gedacht ...
"SVM_29_Smalltalk12" ;//... meine Meinung will ja keiner hören ...
"SVM_29_Smalltalk13" ;//... das hat er wirklich nicht verdient ...
"SVM_29_Smalltalk14" ;//... sag nicht, das hast du nicht gewusst ...
"SVM_29_Smalltalk15" ;//... das war doch klar ...
"SVM_29_Smalltalk16" ;//... wo hast du das denn schon wieder her ...
"SVM_29_Smalltalk17" ;//... das kann ja nicht ewig so weitergehen ...
"SVM_29_Smalltalk18" ;//... ich hab da meine eigene Meinung ...
"SVM_29_Smalltalk19" ;//... es war genau so, wie du sagst ...

"SVM_29_Smalltalk20" ;//... ich glaub nicht, dass sich daran was ändert ...

"SVM_29_Smalltalk21" ;//... das höre ich zum ersten Mal ...

"SVM_29_Smalltalk22" ;//... wir können nur abwarten ...

"SVM_29_Smalltalk23" ;//... die Probleme habe ich kommen sehen ...

"SVM_29_Smalltalk24" ;//... warum hört eigentlich keiner auf mich ...

"SVM_29_Smalltalk25" ;//... der ist gerannt, als wenn Beliar selbst hinter ihm her wär ...

"SVM_29_Smalltalk26" ;//... wir haben ihn natürlich doch noch gekriegt ...

"SVM_29_Smalltalk27" ;//... da muss man mal ganz kräftig dazwischenhauen ...

"SVM_29_Smalltalk28" ;//... einige wissen gar nicht, wie sehr sie sich versündigen ...

"SVM_29_Smalltalk29" ;//... denn so ist es Innos' Wille ...

"SVM_29_Smalltalk30" ;//... seine Taten waren gerecht ...

"SVM_29_NoLearnNoPoints" ;//Komm wieder, wenn du mehr Erfahrung hast.

"SVM_29_NoLearnOverPersonalMAX" ;//Du verlangst mehr von mir als ich dir beibringen kann.

"SVM_29_NoLearnYoureBetter" ;//Ich kann dir nichts mehr beibringen. Du bist schon zu gut.

"SVM_29_YouLearnedSomething" ;//Siehst du, du bist schon besser geworden...

"SVM_29_UNTERSTADT" ;//Du bist jetzt in der Unterstadt.

"SVM_29_OBERSTADT" ;//Du bist jetzt in der Oberstadt.

"SVM_29_TEMPEL" ;//Du bist jetzt am Tempel.

"SVM_29_MARKT" ;//Du bist jetzt am Marktplatz.

"SVM_29_GALGEN" ;//Du bist jetzt am Galgenplatz vor der Kaserne.

"SVM_29_KASERNE" ;//Das hier ist die Kaserne.

"SVM_29_HAFEN" ;//Du bist hier im Hafenviertel.

"SVM_29_WHERETO" ;//Wo willst du hin?

"SVM_29_OBERSTADT_2_UNTERSTADT" ;//Geh von hier aus durch das innere Stadttor und du kommst in die Unterstadt.

"SVM_29_UNTERSTADT_2_OBERSTADT" ;//Am südlichen Stadttor gibt es eine Treppe, die zum inneren Stadttor hochführt. Dort beginnt die Oberstadt.

"SVM_29_UNTERSTADT_2_TEMPEL" ;//Geh vom Schmied aus durch die Unterführung und du kommst zum Tempelplatz.

"SVM_29_UNTERSTADT_2_HAFEN" ;//Geh vom Schmied aus die Hafenstraße runter, dann kommst du zum Hafen.

"SVM_29_TEMPEL_2_UNTERSTADT" ;//Vom Tempelplatz aus gibt es eine Unterführung, die in die Unterstadt führt.

"SVM_29_TEMPEL_2_MARKT" ;//Wenn du vorm Tempel stehst, geh links hoch und an der Stadtmauer entlang, dann kommst du zum Markt.

"SVM_29_TEMPEL_2_GALGEN" ;//Wenn du vom Tempel aus gesehen links an der Kneipe vorbeigehst, kommst du zum Galgenplatz.

"SVM_29_MARKT_2_TEMPEL" ;//Wenn du vom Marktplatz aus an der hohen Stadtmauer entlanggehst, kommst du zum Tempel.

"SVM_29_MARKT_2_KASERNE"	;//Die Kaserne ist das riesengroße Gebäude. Geh einfach die Treppen gegenüber dem Hotel rauf.
"SVM_29_MARKT_2_GALGEN"	;//Geh einfach an der großen Kaserne entlang und du kommst zum Galgenplatz.
"SVM_29_GALGEN_2_TEMPEL"	;//Geh vom Galgenplatz aus die Gasse runter und du kommst zum Tempelplatz.
"SVM_29_GALGEN_2_MARKT"	;//Geh einfach an der großen Kaserne entlang und du kommst zum Markt.
"SVM_29_GALGEN_2_KASERNE"	;//Die Kaserne ist das riesengroße Gebäude. Geh einfach die Treppen rauf.
"SVM_29_KASERNE_2_MARKT"	;//Geh einfach die Treppe am Haupteingang links runter, und dann kommst du zum Marktplatz.
"SVM_29_KASERNE_2_GALGEN"	;//Geh einfach die Treppe am Haupteingang rechts runter, dann kommst du zum Galgenplatz.
"SVM_29_HAFEN_2_UNTERSTADT"	;//Geh von der Kaimauer aus die Hafenstraße hoch, dann kommst du in die Unterstadt.
"SVM_29_Dead"	;//Aaaaaargh!
"SVM_29_Aargh_1"	;//Aargh
"SVM_29_Aargh_2"	;//Aargh
"SVM_29_Aargh_3"	;//Aargh
"SVM_29_Addon_WrongArmor";	//Was soll der Aufzug? Zieh dir was an, was zu dir passt.
"SVM_29_ADDON_WRONGARMOR_SLD";	//Wie rennst du denn rum? Zieh dir gefälligst deine Rüstung an.
"SVM_29_ADDON_WRONGARMOR_MIL";	//Du arbeitest für den König, also trägst du auch gefälligst seine Rüstung. Zieh dich um.
"SVM_29_ADDON_WRONGARMOR_KDF";	//Deine Kleidung ist unserem Orden nicht angemessen. Zieh dich um.
"SVM_29_ADDON_ADDON_NOARMOR_BDT";	//Hast ja noch nicht mal 'ne Rüstung. Verschwinde!
"SVM_29_ADDON_DIEBANDIT";	//Jetzt bist du dran, Bandit!
"SVM_29_ADDON_DIRTYPIRATE";	//Du hättest hier nicht auftauchen sollen, Pirat.