

## Alchemisten Szene Training

### ATMO

Holzhaus, mittelgroßer Raum, leichter wind, Kaminknistern, gedämpfte Naturgeräusche und Mittelalterstadtgeräusche in der Entfernung

### GERÄUSCH

Schritte auf Holzboden von links zur Mitte, mittelschwere Holztür wird geschlossen, Klappern von getragenen Glasgefäßen, abstellen der Glasgefäße, ein Buch fällt auf den Tisch

### **SPRECHER**

Eieiei.

### GERÄUSCH

Nasenschniefer, atmen durch den Mund, Erschöpfungsgeräusche.

### **SPRECHER**

Na mal sehen, was war das noch.

### GERÄUSCH

Buch wird gegriffen und darin geblättert, Finger folgt der Schrift gefolgt von Gemurmeln,

### GERÄUSCH

Gläser werden in eine Metallhalterung platziert, dabei rollt eines über den Tisch und wird aufgefangen. Flüssigkeit wird eingegossen, Flamme wird entzündet, zartes zischen,

### GERÄUSCH

Schritte, die vom Hörer weg führen, öffnen einer Truhe, kramen darin, Schritte führen zurück zum Hörer, ein paar pflanzenartige Gegenstände werden auf den Tisch gelegt,

### GERÄUSCH

auseinander nehmen der Zutaten und einfüllen in das Wasser, Wasser beginnt zu blubbern, rühr Geräusche mit Löffel

### GERÄUSCH

Finger fährt wieder über Textzeilen,

Buch wird geschlossen, zustimmendes  
brummen ertönt.

**SPRECHER**

Hm?

GERÄUSCH

Knistern verstärkt sich, ebenso das  
blubbern, unheilvolle Geräusche kommen  
aus dem Glasbehälter

**SPRECHER**

Oh oh oh oh, uiuiuiui

GERÄUSCH

Schritte rennen eilig weg vom  
Hörer, unheilvoller Sound verstärkt  
sich,

GERÄUSCH

plötzlicher Verpuffungssound.

**SPRECHER**

\* Seufzen \*

GERÄUSCH

enttäuschte Schritte zurück zum Tisch,  
tiefes Nasen ausatmen, griff zum Buch,  
Kritzelderäusche, kratzen am Bart,  
weiteres Kritzeln, Buch wird  
zugeschlagen und auf den Tisch  
geworfen

GERÄUSCH

Alchemist setzt sich auf Sessel/Stuhl,  
zündel Geräusche einer Pfeife, ziehen  
an der Pfeife und ausatmen, gefolgt  
von einem schulterzuckendem

**SPRECHER**

Huh.