

PROJEKT UMBRA

von
Markus Hildebrandt
© 2022



(*Teaser*)

Das kleine terranische Expeditionsschiff Minerva ist auf ihren Rückweg zum Heimathafen auf den Planeten Tanos 3, als es auf das anscheinend havarierte, hilflos im Weltraum treibende Forschungsschiff Consus stößt.

Sämtliche Versuche einer Kommunikationsaufnahme durch die Minerva bleiben vom Forschungsschiff unbeantwortet, allerdings vernimmt man seltsame Geräusche auf der Consus, aus denen man schließt, dass die Crew der Consus nicht nur mit technischen, sondern auch mit gesundheitlichen Problemen zu kämpfen hat und eilt dem havarierten Forschungsschiff zu Hilfe.

Die Minerva stellt ein Rettungsteam zusammen, nicht ahnend, dass man mit dem ersten Schritt auf die Consus bereits das eigene Schicksal besiegelt hat.

Auf ihrer Rettungsmission findet das Team bruchstückhaft heraus, was entgegen offizieller Seite tatsächlich auf der Consus erforscht wird.

Ein dramatischer Überlebenskampf beginnt, als man gezwungen ist, die Consus wieder fluchtartig zu verlassen...

Figur / Alter / Gen	Rolle /Charakter	Takes
Mike Donovan, 35 (M)	Captain des Expeditionsschiff Minerva. Ein heldenhaft, jedoch nicht blindlings draufgängerischer kommandierender Pilot, der trotz seiner Autorität, Prinzipien und Durchsetzungsfähigkeit, mitfühlend und umsichtig handelt. Hobbys: Fliegen, Bergsteigen, Laufsportarten	108
Dr. Oliver Conner, 57 (M)	Schiffsarzt des Expeditionsschiff Minerva. Ein gesellig fürsorglicher Charakter mit väterlicher Gelassenheit, dem das Wohl der Menschen am Herzen liegt. Hobbys: Gute Weine, Schach, Gärtnern.	47
Belinda Donovan, 32 (W)	Navigationsoffizierin des Expeditionsschiff Minerva und Ehefrau von Cpt. Mike Donovan. Eine etwas kesse, nicht auf den Mund gefallene aber liebevoll selbstbewusste Person, die gerne mal jemand scherzhaft auf den Arm nimmt. Hobbys: Fliegen, Schwimmen und Tanzen.	53
Sebastian „Beedy“ Levy, 26 (M)	Computerspezialist des Expeditionsschiff Minerva. Ein cleverer Computercrack, der auch mit Bauernschläue Situationen zu meistern weiß und ein verlässlicher Mensch ist. Hobbys: Computer (hacken), Gesellschaftsspiele, Poker.	49
Dimitri Petrov, 42 (M)	Wartungstechniker des Expeditionsschiff Minerva. Ein zwei Meter großer Hüne mit großen Bauch, russischen Akzent und etwas ungepflegten Rauschebart, den alle aufgrund seines liebevollen Charakters „Bär“ nennen, aber auch bärbeißig sein kann. Menschen die er mag, begegnet er mit Loyalität und einem Beschützerinstinkt. Hobbys: Essen, Trinken, Baumstammwerfen.	31
Annika Bergström, 22 (W)	Krankenschwester des Expeditionsschiff Minerva. Eine junge Frau, die etwas zaghaft und zart besaitet schreckhaft wirkt. In für sie schwierigen Situationen kann sie sich aber ein Herz fassen und versucht tapfer durchzuhalten. Hobbys: Literatur, Poesie und Geige spielen.	36

Karl Gruber, 48 (M)	Wissenschaftler /Mineraloge des Expeditionsschiff Minerva. Ein hochnäsiger arroganter Einzelgänger, der von sich und seinem Intellekt sehr überzeugt und sich Jedermann überlegen fühlt. Moralisch unempfänglich und feige, weswegen er vom Rest der Crew, insbesondere von Dimitri Petrov, nicht als Autoritätsperson akzeptiert wird. Hobbys: Schach, Finanzspekulation, Schmetterlinge.	30
Erzähler, 45-60 (M)	Ruhig, gelassene, sonore Stimme. Neutral, nachdenklich-mitfühlend,dramatisch.	8
Operator, 30 (M)	Kommunikationsoffizier Tanos 3. Ein gelangweilt wirkender Zeitgenosse, der seinen beruflichen Alltag ohne jegliche Abwechslung und Aufstiegschancen entgegenseht und eigentlich viel lieber etwas anderes machen möchte. Hobbys: Unbekannt	3
Verletzter (Azul Nokunko), 30 (M)	Ein dem Tode geweiht schwer verletztes, panisches Crew-Mitglied der Consus, dass einerseits vor Schmerzen ächzt und andererseits einem Wahn verfallen scheint. Hobbys: Unbekannt	3
Dr. Misaki Tanaka, 44 (W)	Forschungsleiterin des Forschungsschiff Consus. Pragmatisch auf den Erfolg getrimmt, gehorsame Wissenschaftlerin mit militärischen Hintergrund. Kühl, aber nicht gänzlich emotionslos, da mit der Zeit von Gewissensbissen geplagt und ihrer Tätigkeit müde. Hobbys: Altertümliche Kunst und Architektur, Rosenzucht.	3

Sprechproben

X : ERZÄHLER

Mit lautstark grollenden Antrieben durchschneidet die Minerva die Stille des Weltalls und eilt zum Forschungsschiff Consus.

Als die Minerva bei der Consus eintrifft, findet es das Forschungsschiff scheinbar leblos havariert vor.

Die Antriebsaggregate des riesigen Forschungsschiffs sind deaktiviert und nur wenige Positionslichter glimmen einsam auf den verschiedenen Ebenen an der Außenhülle der Consus.

Wie ein dunkler Schatten liegt sie vor den Toren des Weltraums und funkelnder Sterne.

X : CAPTAIN

(gelassener Befehlston, delegierend)

Okay, wir fliegen rüber zur Consus und schauen uns die Sache mal aus der Nähe an.

Belinda, rufe doch bitte Beedy hier rauf.

Der Junge hat zwar gerade erst eine Schicht hinter sich und ich gönne ihm seinen Schlaf, aber vielleicht brauchen wir hier oben einen Computerspezialisten.

X : CAPTAIN

(etwas lautstark zur Ordnung rufend)

Leute... Leute.

(Laut) Ruhe jetzt. Wir müssen da rüber !

(Beschwichtigend, besorgt) Wir wissen nicht was mit den Leuten auf der Consus geschehen ist, aber sie brauchen unsere Hilfe.

X : BELINDA

(kess, aber liebevoll zurück flirtend)

Sie sagt, dass Sie es kaum erwarten kann, ein paar schöne erholsame Tage auf Tanos 3 zu verbringen... und zwar ohne einen Captain, sondern einfach nur mit ihrem charmanten Ehemann.

X : BELINDA

(entrüstet)

Ich weiß, als der liebe Gott Mut und Tapferkeit verteilte, haben Sie sich nicht gerade vorn angestellt, Karl.

(Wütend) Wir können die Leute auf der Consus doch nicht einfach im Stich lassen !

Was, wenn (betont) „wir“ in einer solchen Situation wären ?

X : GRUBER

(arrogant)

Natürlich nicht, (abfällig) "Petrov".

(Überlegen, hochnäsiger) Ich gebe nur zu bedenken, dass wir uns nicht blind ins Verderben stürzen, bevor wir die Situation auf der Consus nicht etwas näher beleuchtet haben.

X : GRUBER

(herausfordernd, provozierend)

Auch wenn Sie für ihr ehrenwertes Pflichtgefühl das Leben der Crew aufs Spiel setzen ?

(Aufgebracht, aggressiv) Ihr Starrsinn wird uns noch alle umbringen, Captain !

X : PETROV

(fühlt sich von Gruber angewidert, reagiert bärbeißig, russischer Akzent)

Sie sind ein verdammter Feigling, Gruber.

Sollen wir hier nur herumsitzen und vielleicht zugucken wie die Menschen auf der Consus leiden ?

X : PETROV

(beschützend, souverän, großspurig, russischer Akzent)

Keine Angst, Annika.

Wer dir etwas tun möchte, muss erst an Dimitri Petrov vorbei... (lacht) und meinen Bauch (klatscht auf selbigen).

X : CONNER

(besorgt, nachdenklich)

Das hört sich wie benommenes Stöhnen an.

Hm, die Leute scheinen entweder außer Gefecht gesetzt, krank oder verletzt zu sein.

(Fürsorglich aufgeregt) Wir müssen da rüber, Mike.

Die Leute brauchen unsere Hilfe.

X : BEEDY

(mit sich selbst sprechend/murmelnd)

Na wollen mal sehen.

Zugang zur Slash-Konsole eins bis elf.

Protokolle umgehen... Passwortbereiche verlagert.

Beschränkter Zugriff. Aha, na gut.

Systemüberbrückung eins bis elf.

Sekundärsysteme über extern.

(Gewinnerisch)... und voilà (französisch), schon sind wir drin !

X : ANNIKA

(beängstigt)

Mir wäre auch wohler, wenn das Licht in den Gängen funktionieren würde.

Anscheinend sind die meisten Lampen einfach durchgebrannt und die wenigen die flackern, hängen halb abgerissen von der Decke.

Was hier wohl geschehen ist ?

X : ANNIKA

(unter leichten Schmerzen, tapfer)

Es geht schon, Captain.

Ich bin nur über etwas gestolpert.

(Verärgert) Bei diesem blöden roten Licht sieht man auch nicht viel mehr als in der Dunkelheit.

X : OPERATOR

(unaufgeregter Tonfall)

Nur ein Informationsprotokoll, Captain.

Zur Zeit haben wir hier auf Tanos mit Sonnenstürmen und einigen technischen Problemen zu kämpfen.

Unter anderem sind unsere Transponder und weitere Kommunikationssysteme zeitweise beeinträchtigt, daher werden Sie für die kommenden 48 Stunden auf sich allein gestellt sein.

Wo befinden Sie sich jetzt, Donovan ?

X : VERLETZTER

(ächzt, stöhnt, verwirrt)

Weg... wir müssen weg.

Begreift doch (lacht irre).

Es hat uns, es hat uns...arrgh.

Es wird euch alle kriegen. Es hat uns alle bekommen.

Tanaka... aargh... (lauter und lang) Tanakaaaah.

(tot).

X : TANAKA

(sehr leidenschaftslos, protokollarisch)

Misaki Tanaka. Forschungsleiterin Projekt-Umbra.

Versuchsreihe 2.

Erste Erfolge durch Lux-Absorption an Proband T-26.

Die Haut weist nur durch intensivierte Lichtzufuhr regionale Opazität auf und zeichnet eine Silhouette, die in Dunkelheit allerdings nicht zu erfassen ist.
